



# キッズデジタルアトラクション 対決！オーシャンバトル 企画概要

**ASOBISKI**

こどもがサツく、未体験のあそびを。

©Asobiski Co., Ltd.

# 対決！オーシャンバトルとは？

じぶんでぬった海洋生物のぬりえが画面に登場！さらにマラカスに搭載された振動センサーを使ってバトル！体を動かして楽しめるキッズデジタルアトラクションです。

- ・バトルは1対1の2名参加のコンテンツです。
- ・ゲームスペースと別に、ぬりえをする場所が必要です。
- ・初期設定でぬりえ3種類それぞれが3つのタイプ（パワー・スピード・防御）があり、さらに塗った色で細かく数値が変動します。

- ・対象年齢：3歳くらい～大人
- ・プレイ時間：60秒
- ・1時間あたりのプレイ人数：60人
- ・1日の平均体験人数：200-300人前後
- ・プレイスペース：5m×5m  
(ぬりえスペース別途必要)



# 対決！オーシャンバトルのポイント

## 1：ぬりえデジタルイベントとして画期的なぬりえを動かせるアクションコンテンツ

・・・通常他社のデジタルコンテンツは、塗ったぬりえが画面に出てくるだけですが、オーシャンバトルは画面上のぬりえが動き、対戦型のバトルが出来ます。

## 2：ちいさな子でも簡単操作の振るだけ入力

・・・3歳くらいのちいさなお子様でも見ただけでわかる簡単操作。技術や能力に関係なく大人でも楽しんでいただけます。

## 3：短時間で多人数が楽しめる、ショートプログラム設計

・・・1日200-500人が楽しめる設計で、プレイ時間は60秒です。しかし操作の動きが激しいため、60秒でもかなりの満足度です。



# 対決！ムシバトル コンテンツの流れ



①ぬりえ台紙をスキャナーでスキャンします。  
(スキャンから画面登場までの時間は15秒程度)



②画面上にぬりえが立体化して登場！

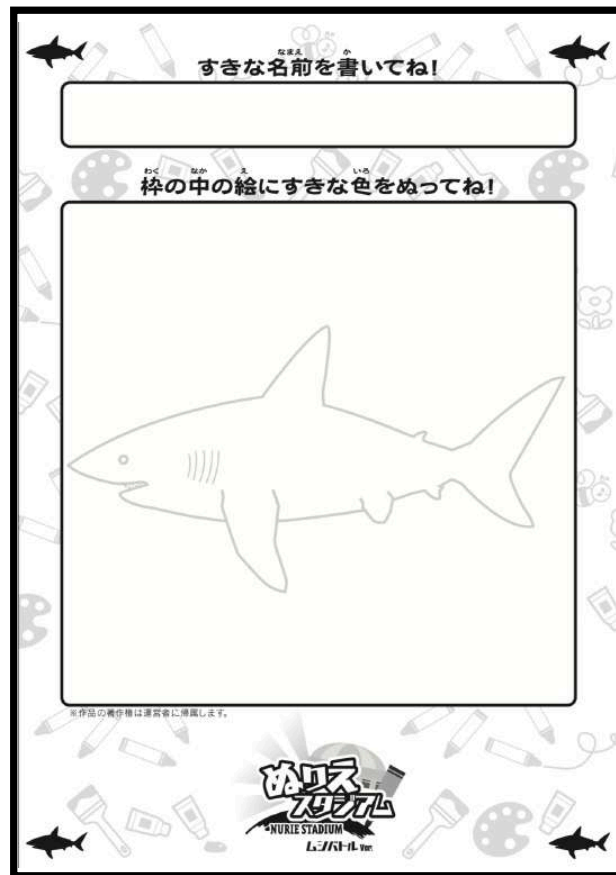


③マラカスを振るとゲージが溜まり攻撃！たくさん振って相手を倒そう！  
(プレイ時間は最大60秒)

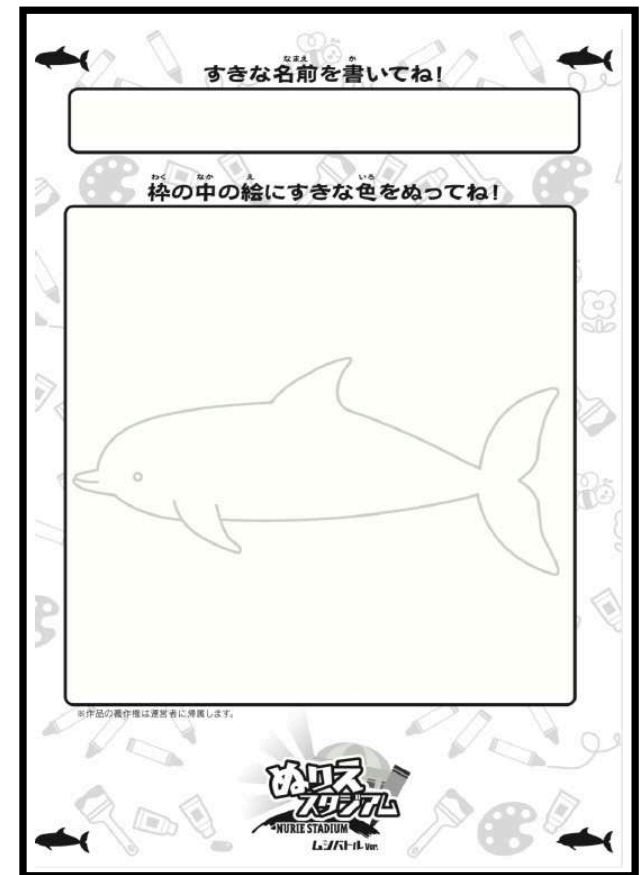
# 対決！ムシバトル めりえの種類(全3種)



メカジキ (防御タイプ)



サメ (パワータイプ)



イルカ (スピードタイプ)

# レイアウトイメージ



モニター・映像機器

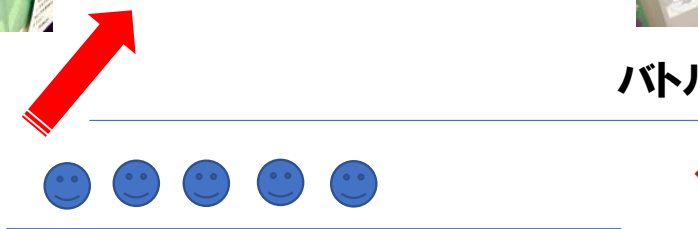
スキャンコーナー



バトルスペース

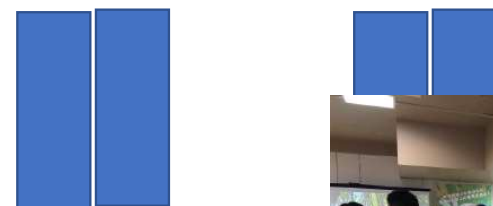


バトル待ち列



父兄観覧スペース

ぬりえスペース(24席)



ぬりえスペース(24席)



# ASOBISKI

子どもがザワつく、未体験のあそびを。

©Asobiski Co., Ltd.

企画立案・運営および  
問い合わせ先：

株式会社アソビスキー

代表 近藤 学 (manabu kondo)

〒275-0016

千葉県習志野市津田沼6-1-20

リノマークス津田沼103

TEL : 047-779-3890

<https://neuvola-kids.com>

[manabu.childrensday@gmail.com](mailto:manabu.childrensday@gmail.com)

